



**Istituto Comprensivo "Nicola Sole" Senise**

*Scuola dell'Infanzia-Scuola Primaria-Scuola Secondaria I° grado ad indirizzo musicale*

*Sedi associate: Terranova di Pollino – Noepoli – Cersosimo – San Costantino Albanese*

*Castronuovo di Sant' Andrea – Sede Rione San Pietro – 85038 – SENISE (Potenza)*

*Web: [www.icnicolasolesenise.edu.it](http://www.icnicolasolesenise.edu.it) - Peo: [pzic885007@istruzione.it](mailto:pzic885007@istruzione.it) Pec: [pzic885007@pec.istruzione.it](mailto:pzic885007@pec.istruzione.it)*

*Tel. Segreteria: 0973/58.40.05 - Fax 0973/58.41.96 – Presidenza 0973/68.66.39*

IST. COMP. "N. SOLE"-SENISE  
Prot. 0003243 del 20/05/2023  
VII (Uscita)

Alla Docente PISANI TANIA  
All'Albo dell'Ufficio  
e p.c. Al D.S.G.A.

Oggetto: **Lettera di incarico di formazione nell'ambito del CODING.**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** l'art. 1 Comma 124 Legge 107/2015

**VISTO** il piano formazione docenti inserito nel PTOF vigente

**VISTO** l'avviso Animatori digitali 2022-2024 M4C1I2.1-2022-941 che prevede il finanziamento di azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR. A ciascuna istituzione scolastica sono assegnati 2.000,00 euro per l'attuazione di azioni finalizzate alla formazione del personale scolastico alla transizione digitale e al coinvolgimento della comunità scolastica. I fondi coprono le azioni di formazione e affiancamento del personale scolastico, svolte con la collaborazione degli animatori digitali, per gli anni scolastici 2022-2023 e 2023-2024. Linea di investimento M4C1I2.1 - Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale del personale scolastico

**VISTA** la nota autorizzativa per l'attuazione del progetto MI prot. n. 24917 del 27/02/2023 ns prot. n. 1326/2023;

**VISTA** la delibera del Consiglio di Istituto con cui è stato approvato il PTOF per il triennio in corso (Del. CDI n. 14/2022);

**VISTO** il programma annuale per l.'e.f. 2023 (Del. CDI n. 29/2023);

**VISTA** l'assunzione in bilancio prot. n. 7687 del 15.12.2022;

**RILEVATA** la necessità di individuare figure idonee e disponibili a attuare il seguente progetto candidato (prot. n. 6756/2022, CUP F74D22002220006);

**VISTO** Avviso interno/esterno per la selezione e il reclutamento di personale docente esperto per attivazione di n. 3 percorsi di formazione per un totale di 22 ore nei seguenti ambiti: Realtà Virtuale e Realtà aumentata, Making e Coding

**VISTE** le domande pervenute;

**VISTO** il decreto di nomina e convocazione Commissione di gara prot. n. 3007/VI del 10/05/2023;

**VISTO** il Verbale della Commissione selezione esperti interni/esterni per l'affidamento dell'incarico di formazione;

Tutto quanto sopra considerato e premesso, il sottoscritto

**INCARICA**

La professoressa PISANI TANIA nata a Francavilla in Sinni (PZ) il 03/04/1962 C.F. PSNTNA62D43D766A a ricoprire il ruolo di docente formatore per il percorso di CODING -

Animatore Digitale per l'a.s. 2022/2023 e per l'a.s. 2023/2024 per l'Istituto COMPRENSIVO N. Sole di Senise (PZ).

<b>Percorso</b>	<b>ore</b>
Realtà Virtuale e Realtà aumentata	6

### **Compiti:**

Questo breve percorso formativo vuol essere un primo approccio al coding e al pensiero computazionale attraverso la conoscenza e l'esplorazione di Scratch e delle sue potenzialità nella didattica. Il percorso si compone di due moduli svolti in presenza di tre ore ciascuno. Dopo aver introdotto la piattaforma Scratch con una panoramica delle risorse fruibili per la didattica e dei progetti condivisi nella community ed aver presentato l'ambiente di lavoro con focus sulle differenti aree per lo sviluppo di progetti, il percorso prevede un primo approccio alla logica della programmazione a blocchi attraverso la creazione di Storytelling.

Modulo1. Introduzione della piattaforma Scratch con una panoramica delle risorse fruibili per la didattica e dei progetti condivisi nella community. Presentazione dell'ambiente di lavoro con focus sulle differenti aree per lo sviluppo di progetti: Scena, Stage, Sprite, Categorie di istruzioni e Script. Importazione da repository esterni di sfondi. Istruzioni sull'installazione del software/app per la sua fruizione in modalità offline. Modulo2. Approccio alla logica della programmazione a blocchi. Creazione di progetti di logica mediante schemi progressivi. Creazione di Storytelling utilizzando tutti gli strumenti dell'ambiente di lavoro. Modifiche e adattamenti sugli Sprite.

### **Periodo di svolgimento**

Svolgimento in presenza del percorso di formazione, entro il 30 giugno 2023 con incontri della durata massima di 3 ore, come da calendario depositato con incontri della durata massima di 3 ore.

### **Incarichi e compensi**

Per l'incarico dell'attività formativa di n. 8 ore è previsto una retribuzione oraria omnicomprensiva di € 44,83 Lordo Stato/ad ora, che verrà liquidato, dopo rendicontazione delle ore svolte, in attuazione di quanto previsto a valere della Nota Ministeriale (Avviso) Prot. n. 91698 del 31/10/2022.

Il compenso corrisposto sarà assoggettato alle ritenute previdenziali e fiscali secondo normativa vigente. L'amministrazione si riserva la facoltà di revocare in qualunque momento l'incarico in caso di mancata prestazione del servizio per assenze o di mancato conseguimento degli obiettivi definiti dal Progetto.

Ai sensi del GDPR 2016/679 e del D.lgs.101/2018 i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso l'Istituto per le finalità strettamente connesse alla sola gestione della selezione. L'interessato gode dei diritti di cui al citato Regolamento Europeo GDPR 2016/679 e del D.lgs 101/2018.

La docente  
Pisani Tania



Il Dirigente Scolastico  
Prof. Avv. Francesco D'Amato